

نویسنده: امیلی فریمن

DevOps

برای همه

مترجمان:

دکتر رامین مولاناپور

عفت عالی مراد

برای همه DevOps

متelman: دکتر رامین مولاناپور، عفت عالیمراد
مدیر هنری و طراح جلد: همتا بیداریان
ناشر: انتشارات آتی نگر
ناشر همکار: وینا
تیراژ: ۲۰۰ نسخه
چاپ اول: ۱۴۰۳
قیمت: ۳,۲۰۰ ریال
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۷۵۷۱-۷۲-۱

ISBN: 978-622-7571-72-1



حق چاپ برای انتشارات آتی نگر محفوظ است.

نشانی دفتر فروش: خیابان جمالزاده جنوبی، روبروی کوچه رشتچی، پلاک ۱۴۴، واحد ۱
نمبر: ۶۶۵۶۵۳۳۷ تلفن: ۸۶۶۵۶۵۳۳۷

www.ati-negar.com * info@ati-negar.com

- ۱۹۸۰، Freeman Emily، سرشناسه: فریمن، امیلی،
برای همه / نویسنده: امیلی فریمن / متelman: رامین مولاناپور، عفت عالیمراد
تهران: آتی نگر، وینا ۱۴۰۳
۳۷۲ ص: تصویر، جدول، نمودار.

ISBN: 978-622-7571-72-1

وضعیت فهرست نویسی: فیبا.
یادداشت: عنوان اصلی کتاب: DevOps For Dummies®

عنوان گسترده: دواپس برای همه.

موضوع: نرم افزار -- مهندسی

موضوع: Software engineering

شناسه افزوده: مولاناپور، رامین، ۱۳۵۲ - . مترجم

شناسه افزوده: عالیمراد، عفت، ۱۳۶۶ - . مترجم

شناسه افزوده: بیداریان، همتا، ۱۳۶۱ - . مدیر هنری

ردبهندی کنگره:

ردبهندی دیوبی:

شماره کتابشناسی ملی:

QA76/76

۳۳۸/۴۷۶۲۱۳۸۱

۹۰۹۶۶۰۲

فهرست مطالب

۹	پیشگفتار
۱۱	مقدمه
۱۵	بخش اول: تشریح DEVOPS
۱۷	فصل ۱: معرفی DEVOPS
۱۷	DEVOPS چیست؟
۲۱	بهره‌مندی از DEVOPS
۲۷	فصل ۲: طراحی سازمان شما
۲۸	ارزیابی سلامت فرهنگ شما
۳۰	یکپارچه‌سازی DEVOPS
۳۰	بنیادنهادن به ارزش‌های DEVOPS
۳۴	مدل‌سازی فرهنگ شرکت
۳۹	ایجاد انگیزه در ارزش‌ها
۴۵	فصل ۳: شناسایی اتلاف
۴۶	بررسی دقیق هفت نوع اتلاف
۵۰	یافتن اتلاف‌ها
۵۷	فصل ۴: مجاب کردن همکاران به امتحان کردن DEVOPS
۵۷	ترس از تغییر
۵۹	متقادع‌کردن اطرافیان برای انتقال به DEVOPS
۶۷	درک منحنی پذیرش
۷۵	فصل ۵: ابزار سنجش سازمان شما
۷۵	اندازه‌گیری پیشرفت شما
۸۷	بخش دوم: برپایی خط توسعه

فصل ۶: پذیرش چرخه حیات توسعه جدید	۸۹
دعوت از همه به میز	۸۹
فرایندهای تغییر: از یک خط به یک مدار	۹۱
انتقال به چپ: فکر کردن به زیرساخت	۹۵
فصل ۷: برنامه‌ریزی بلندمدت	۹۹
حرکت ورای مدل چابک	۱۰۰
پیش‌بینی چالش‌ها	۱۰۱
جمع‌آوری نیازمندی‌ها	۱۰۴
MVP طراحی	۱۰۵
تعیین مشتری با طراحی شخصیت	۱۱۲
فصل ۸: طراحی ویژگی‌ها از منظر DEVOPS	۱۱۷
ساخت طراحی شما	۱۱۸
طراحی بر اساس DEVOPS	۱۲۱
معماری کد برای شش قابلیت DEVOPS	۱۲۵
مستندسازی تصمیمات طراحی	۱۳۲
اجتناب از دام‌های معماری	۱۳۳
فصل ۹: توسعه کد	۱۳۵
ارتباط بر اساس کدها	۱۳۵
مهندسی بر اساس خطا	۱۳۸
نوشتن کد قابل نگهداری	۱۳۹
الگوهای برنامه‌نویسی	۱۴۲
انتخاب یک زبان	۱۴۴
اجتناب از خدالگوها	۱۴۵
توسعه DEVOPSING	۱۴۷
برپایی شیوه‌های خوب	۱۵۰
فصل ۱۰: آزمون‌های خودکار قبل از عرضه	۱۵۵
آزمون اختیاری نیست	۱۵۵

۱۵۶	اتوماسیون آزمون شما.....
۱۵۷	آزمون در محیط‌های مختلف.....
۱۶۲	فراتر از آزمون واحد.....
۱۶۵	آزمون مستمر.....
۱۶۷	فصل ۱۱: استقرار یک محصول
۱۶۷	عرضه کد.....
۱۶۸	یکپارچه‌سازی و تحويل دادن به طور مستمر.....
۱۶۹	پیاده‌سازی CI/CD.....
۱۷۱	مدیریت استقرارها.....
۱۷۵	کاهش شکست.....
۱۷۷	مردمی کردن استقرارها.....
۱۷۸	انتخاب یک شیوه استقرار.....
۱۸۴	پایش سیستم‌های شما.....
۱۸۹	بخش سوم: اتصال مدار.....
۱۹۱	فصل ۱۲: پیاده‌سازی تکرار سریع.....
۱۹۲	اولویت‌بندی موارد مهم.....
۱۹۸	افزایش سرعت.....
۲۰۲	بهبود عملکرد.....
۲۰۷	فصل ۱۳: ایجاد حلقه‌های بازخورد پیرامون مشتری.....
۲۰۷	ایجاد یک فرایند بازخورد مشتری.....
۲۰۹	ایجاد حلقه بازخورد.....
۲۱۲	جمع آوری بازخورد.....
۲۱۷	درخواست بازخورد مستمر.....
۲۲۱	فصل ۱۴: DEVOPS یک تیم نیست (به جز زمانی که باید باشد)
۲۲۱	تشکیل تیم DEVOPS.....
۲۲۲	هم راستایی تیم‌های وظیفه‌ای.....
۲۲۷	مصالحه سریع (اما نه خیلی سریع).....

۲۲۸	تصمیم‌گیری در مورد عنوان شغلی
۲۳۱	استخدام هرگز پایان نمی‌یابد
۲۳۳	ارزیابی توانایی فنی
۲۳۶	اخرج سریع
۲۴۱	فصل ۱۵: توانمندسازی مهندسان
۲۴۱	مقیاس‌گذاری تیم‌های مهندسی با DEVOPS
۲۴۷	انگیزه‌دادن به مهندسان
۲۵۳	اندازه‌گیری انگیزه
۲۵۵	بخش چهارم: تمرین کایزن، هنر بهبود مستمر
۲۵۷	فصل ۱۶: پذیرش خرابی با موفقیت
۲۵۷	خرابی سریع در فناوری
۲۶۰	خرابی مطلوب
۲۶۷	فصل ۱۷: آماده‌سازی برای حوادث
۲۶۸	مقابله با «خطای انسانی» با اتوماسیون
۲۷۵	انسانی کردن شیفت کاری در حال آماده‌باش
۲۷۹	مدیریت حوادث
۲۸۹	اندازه‌گیری تجربی پیشرفت
۲۹۳	فصل ۱۸: انجام بازبینی پس از حادثه
۲۹۳	فرازتر رفتن از تحلیل علت ریشه‌ای
۲۹۵	گذر از یک حادثه
۲۹۶	موفقیت در بازبینی‌های پس از حادثه
۳۰۳	بخش پنجم: ابزارسازی شیوه DEVOPS
۳۰۵	فصل ۱۹: پذیرش ابزارهای جدید
۳۰۶	یکپارچه‌سازی با نرم‌افزار متن باز
۳۱۰	انتقال به زبان‌های جدید

۳۱۹	فصل ۲۰: مدیریت سیستم‌های توزیع شده
۳۲۰	کار با مونولیت‌ها و میکروسرویس‌ها
۳۲۴	طراحی API‌های عالی
۳۳۰	کاتینرها: خیلی بیشتر از ماشین‌های مجازی
۳۴۱	فصل ۲۱: انتقال به ابر
۳۴۱	اتوماسیون DEVOPS در ابر
۳۴۲	انتقال فرهنگ DEVOPS خود به ابر
۳۴۵	کومولوس، سیروس و استیل: انواع ابرها
۳۴۶	ابر بهمنزه خدمت
۳۴۹	انتخاب بهترین ارائه‌دهنده خدمت ابری
۳۵۱	یافتن ابزارها و خدمات در ابر
۳۵۵	بخش ششم: بخش ۵۵ ها
۳۵۷	فصل ۲۲: ده دلیل برتری (امتیاز) که DEVOPS اهمیت دارد
۳۵۷	پذیرش تغییر مقدار ثابت
۳۵۸	پذیرفتن ابر
۳۵۸	استخدام بهترین‌ها
۳۵۹	ماندن در رقابت
۳۵۹	حل مسائل انسانی
۳۶۰	کارکنان چالش‌برانگیز
۳۶۰	پرکردن شکاف‌ها
۳۶۱	خرابی مطلوب
۳۶۱	در حال بهبود مستمر
۳۶۲	با زحمت کارکردن اتوماسیون
۳۶۳	تسريع در تحويل
۳۶۵	فصل ۲۳: ده اشکال غیرمنتظره برتر DEVOPS
۳۶۵	اولویت‌زدایی از فرهنگ
۳۶۶	پشت سرگذاشت دیگران
۳۶۷	فراموشی هم‌راستا کردن مشوق‌ها

۳۶۷	ساكت ماندن
۳۶۸	فراموش کردن اندازه گيری
۳۶۹	مدیریت خرد
۳۶۹	تغییر خیلی زیاد، خیلی سریع
۳۷۰	انتخاب ضعیف ابزارها
۳۷۰	ترس از خرایی
۳۷۱	سخت گیری بیش از حد

پیشگفتار

DevOps چیست؟

این سؤال یکی از رایج‌ترین سؤالاتی است که من در کار خود با آن مواجه می‌شوم و آن را از کارشناسان و افراد مبتدی می‌شنوم. من تقریباً دو دهه در زمینه فناوری کار کرده‌ام و پژوهشگر، استراتژیست و کارشناس DevOps بوده‌ام و صدھا نفر از رهبران و مهندسان فناوری را در مورد بهبود نرم‌افزارشان راهنمایی کرده‌ام که به آن‌ها اجازه می‌دهد ارزش را سریع‌تر و ایمن‌تر به مشتریان خود ارائه دهند. با این حال، بسیاری از ما در این حوزه، بازهم این سؤال را می‌شنویم. متأسفانه، تعریف واحد و مورد پذیرش همگانی از DevOps وجود ندارد. اما اگر روراست باشیم، احتمالاً اهمیت ندارد. بهر حال، وجود تعریف روشن و مدون در بیانیه یا مانیفست چابک^۱ نیز کمک چندانی به جامعه چابک نکرده است.

Emily Freeman با *DevOps For Dummies*، کتابی در مورد DevOps نوشته است که می‌توانید آن را از ابتدا تا انتهای مثل یک کتاب معمولی بخوانید یا به عنوان کتاب مرجع از آن استفاده کنید یا مطالب دلخواه را از میان مفاهیم DevOps برای ماجراجویی خود انتخاب کنید. ساختار محتوا در این کتاب بسیار خوب است؛ زیرا DevOps برخی توسعه‌ها، برخی عملیات و بخش زیادی از فرهنگ را پوشش می‌دهد - علاوه بر بسیاری از موارد دیگر. در این کتاب، Emily کار فوق العاده‌ای در بررسی مفاهیم مهم برای تیم‌هایی که این روش جدید کار را اجرا می‌کنند، انجام داده است، چه پروژه‌شما گرین‌فیلد باشد، چه برآون‌فیلد یا اصلًاً با این اصطلاحات آشنایی نداشته باشید.

Emily چشم‌های روشن و صدای تازه‌ای را به این موضوع اضافه می‌کند، روایت‌های روشنگری را می‌سازد و مفاهیم را به متن روشن تبدیل می‌کند. او با ورود به دنیای کارشناسان فناوری نیمه‌حرفه‌ای، درک و شناختی را ارائه می‌دهد که افراد «متولدشده» در عصر فناوری گاهی آن را بدیهی و عادی می‌دانند. نوشه‌های او این جزئیات (گاهی پنهان) را به راحتی مطرح و خواننده را با سهولت و هوشمندی با منظره‌ها آشنا می‌کند.

برخی از بخش‌های مورد علاقه من، بخش‌های مربوط به توسعه کد به صورت روشن و قابل‌نگهداشی (به فصل ۹ مراجعه کنید، بهویژه بخش مربوط به بازبینی همکار) و توانمندسازی تیم‌ها برای کمک به شما در مقیاس‌بندی هستند. من می‌توانم فهرستی طولانی از فصل‌ها و بخش‌های مورد علاقه خود را ارائه دهم؛ بنابراین از شما می‌خواهم بخش‌های دلخواه خود را پیدا و از کاغذهای یادداشت چسبدار و ماژیک فسفری استفاده کنید!

در سفر DevOps برای شما آرزوی موفقیت دارم. یادتان باشد که مهم نیست از کجا شروع کنید؛ مهم این است که آهسته و پیوسته پیشرفت کنید.

Google Cloud و هم‌بنیان‌گذار Nicole Forsgren –

مدیر عامل DevOps Research and Assessment (DORA)

مقدمه

به باور من، بزرگ‌ترین چالش‌های پیش‌روی صنعت فناوری، فنی نیستند؛ بلکه انسان‌ها هستند. در مورد آن فکر کنید: سخت‌افزار و رایانش قوی‌تر از گذشته هستند. ابزارهای خودکار، سختی کار را از بین می‌برند. چارچوب‌ها و کتابخانه‌های پابرجا، میانبرها و عملکرد وظیفه‌ای را در برنامه‌های کاربردی برای شما ایجاد می‌کنند. شما می‌توانید کارهای بیشتری را سریع‌تر از گذشته انجام دهید. مشکلی که اکنون سازمان‌ها با آن مواجه هستند، پویایی اجتماعی انسان‌ها در تیم‌های مهندسی است. به‌ویژه، این پویایی اختلاف‌نظر طبیعی که ناشی از انگیزه‌های ناهمراستا و آرمان‌هایی که به درستی ابلاغ نشده‌اند، باشد؛ نالمیدی در تلاش برای توضیح یک مفهوم یا رویکرد به فردی که تخصص متفاوتی نسبت به شما دارد و ترس افراد از این‌که در مقابل همکاران خود احمق به‌نظر برسند یا شغل خود را به دلیل اتوماسیون از دست بدند.

DevOps به تمام این معضلات می‌پردازد و این کتاب چگونگی آن را توضیح می‌دهد.

درباره این کتاب

من این کتاب را به‌گونه‌ای طراحی کرده‌ام که منبعی برای افرادی باشد که هرگز نام DevOps را نشنیده‌اند - یا معنای آن را نمی‌دانند - و از طریق آن شناخت گسترده‌ای از DevOps و نحوه انطباق آن با چرخه حیات توسعه نرم‌افزار^۱ (SDLC) کسب می‌کنند - یعنی، کل فرایند نحوه توسعه و عرضه نرم‌افزار. اگرچه در SDLC به‌طور سنتی از واژه توسعه استفاده شده است، من واژه تحويل را ترجیح می‌دهم؛ زیرا برتری احتمالی توسعه‌دهندگان را نسبت به سایر حوزه‌ها از بین می‌برد.

من اطلاعات این کتاب را به‌نحوی مرتب‌سازی کرده‌ام که هم به ترتیب زمانی و هم به‌طور گزینشی قابل‌دسترسی باشد. می‌توانید آن را از ابتدا تا انتهای بخوانید و اجازه دهید هر بخش بر اساس بخش قبلی ساخته شود یا می‌توانید به بخش دل‌خواه خود مراجعه کنید.

در این کتاب از قراردادهای ذیل استفاده می‌کنم:

- ◀ نشانی‌های وب و کد برنامه‌نویسی به صورت monofont ارائه می‌شوند. اگر در حال مطالعه نگارش دیجیتالی این کتاب در دستگاه متصل به اینترنت هستید، می‌توانید برای بازدید از آن وبسایت روی نشانی وب آن (برای مثال، www.dummies.com) کلیک کنید یا ضربه بزنید.
- ◀ اصطلاحات جدیدی که تعریف می‌شوند به صورت /یتالیک ارائه می‌شوند.
- ◀ در این کتاب از ضمیر آن‌ها (و مشتقات آن) به مثابه ضمیر مفرد بی‌جنسیت استفاده می‌شود.

مفروضات احتمانه

هنگامی که نگارش این کتاب را شروع کردم، برای شناسایی مخاطبان اصلی خود مشکل داشتم. توسعه‌دهندگان؟ کارکنان عملیات؟ هیئت مدیره؟ برای من مهم بود که DevOps را به شکل قابل دسترسی و واقعی ارائه کنم. افراد اغلب در مورد DevOps صرفاً در زمینه پروژه‌ها و شرکت‌های گرین‌فیلد با منابع تقریباً بی‌پایان صحبت می‌کنند. من قصد داشتم به مفهوم DevOps به مثابه یک رشته برسم-رشته‌ای که به مهندسان کمک می‌کند کار خود را بهتر و سریع‌تر انجام دهند. همچنین، قصد داشتم مطمئن شوم که این کتاب هم برای افرادی مناسب باشد که هرگز نام DevOps را نشنیده‌اند و هم مهندسانی که در مسیر خود به سوی شیوه‌های پیشرفته DevOps هستند. در انتهای، من روی افرادی که نیاز به ارائه اولویت‌های کسب‌وکار و حفظ استعدادهای مهندسی دارند، تمرکز کردم. آن‌ها به راه حل‌های واقع‌بینانه برای مشکلات دنیای واقعی نیاز دارند. آن‌ها مزایای اتوماسیون را می‌شناسند، اما باید از امنیت و انطباق با نهادهای نظارتی مطمئن شوند.

فارغ از این‌که شما دقیقاً با این مشخصات مطابقت دارید یا خیر، امیدوارم بتوانید اطلاعات موردنیاز خود را از این کتاب جمع‌آوری کنید و امیدوارم این کتاب نقش کوچکی در موفقیت شما در حین تکامل و بهبود شیوه مهندسی‌تان داشته باشد.

نمادهای مورد استفاده در این کتاب

این کتاب پر از نکته، ترفند، هشدار و راه‌هایی برای کارکردن هوشمندانه‌تر، سریع‌تر و دقیق‌تر است.

نماد نکته، نکات و میانبرهایی را نشان می‌دهد که می‌توانید از آن‌ها برای تسهیل پیاده‌سازی شیوه‌های DevOps استفاده کنید.



نکته



پادآوری

نمادهای به‌یاد داشته باشد (پادآوری)، اطلاعاتی را که دانستن آن‌ها بسیار مهم است، نشان می‌دهند. برای بررسی مهم‌ترین اطلاعات هر فصل، کافی است این نمادها را مرور کنید.

نماد کار فنی، اطلاعات با ماهیت بسیار فنی را نشان می‌دهد که معمولاً می‌توانید آن‌ها را نادیده بگیرید.



کار فنی

نماد هشدار به شما می‌گوید مراقب باشید! این نماد، اطلاعات مهمی را نشان می‌دهد که می‌تواند شما را از دردسر و تضاد غیرضروری نجات دهد.



هشدار

فراتر از این کتاب

در این بخش، توضیح می‌دهم که خوانندگان می‌توانند محتوای کتاب را که خارج از خود کتاب وجود دارد، پیدا کنند. کتاب فنی For Dummies ممکن است شامل موارد ذیل باشد، اگرچه بهندرت یک کتاب شامل همه این موارد است:

◀ **برگه تقلب:** می‌توانید برگه تقلب این کتاب را با جستجوی عنوان آن در www.dummies.com پیدا کنید.

◀ **بهنگام‌رسانی:** اگر این کتاب بهنگام‌رسانی داشته باشد، می‌توانید آن را در صفحه این کتاب در www.dummies.com پیدا کنید.

از اینجا کجا برویم

من این کتاب را به‌گونه‌ای نوشته‌ام که در صورت تمایل می‌توانید آن را به‌طور گزینشی مطالعه کنید. اگر توسعه‌دهنده هستید، قطعاً بیشتر اطلاعات بخش ۲ که خط توسعه را پوشش می‌دهد، می‌دانید (اگرچه پیشنهاد می‌کنم آن را مرور نمایید و چند ایده جدید کسب کنید!). اگر شما مهندس عملیات هستید، ممکن است نیازی به مطالعه برخی از فصل‌های مربوط به زیرساخت نداشته باشید. تحول DevOps کار ساده‌ای نیست و هیچ فرایندی یک شبه به ثمر نمی‌رسد. این فرایند به ساعتها برنامه‌ریزی، گفت‌وگوهای صادقانه، طوفان فکری، بازنگری و تغییرات فنی نیاز دارد. در این فرایند عجله نکنید. صرفاً یادگیری و تفکر در مورد کارهای روزمره‌تان از منظری متفاوت، راه مناسبی برای بیدار کردن ذهن شما است. سفر به اندازه رسیدن به مقصد ارزشمند است.