

بِنَامِ خَدَا

# مِهْنَدْسِي نُرْمَافْزَار

وِيرَاسَتِ نَهْمَ

(جَلْدُ دُوم)

نویسنده‌گان:

روجر اس. پرسمن، بروس آر. ماکسیم

مُتَرَجمَان:

دکتر امیر هوشنگ تاج فر

(عضو هیئت علمی دانشگاه پیام نور)

دکتر رامین مولاناپور

# مهندسی نرم افزار

ویراست نهم

(جلد دوم)

مترجمان: دکتر امیرهوسنگ تاج‌فر، دکتر رامین مولاناپور

ناشر: انتشارات آتی‌نگر

ناشر همکار: انتشارات وینا

طراحی جلد و صفحه‌آرایی: همتا بیداریان

چاپ اول، ۱۴۰۰

شمارگان: ۲۰۰۰ جلد

قیمت: ۹۹۰,۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۷۵۷۱-۱۶-۵

ISBN: 978-622-7571-16-5

حق چاپ برای انتشارات آتی‌نگر محفوظ است.

نشانی دفتر فروش: خیابان جمالزاده جنوی، رو به روی کوچه رشتچی، پلاک ۱۴۴، واحد ۱

نمبر: ۶۶۵۶۵۳۳۷

تلفن: ۶۶۵۶۵۳۳۶-۸



www.ati-negar.com \* info@ati-negar.com

سرشناسه: پرسمن، روجر اس. - م. Pressman, Roger S.

مهندسی نرم افزار/نویسنده‌گان روجراسن، پرسمن، بروس آر. ماکسیم، مترجمان امیرهوسنگ تاج‌فر، رامین مولاناپور.

تهران: آتی‌نگر، وینا - ۱۴۰۰

مشخصات ظاهری: ج

ص: مصور، جدول، نمودار. ۴۰۸

ISBN: 978-622-7571-16-5

فیبا.

یادداشت: فهرست‌نوبیسی براساس جلد نهم؛ ۱۴۰۰.

یادداشت: عنوان اصلی کتاب: Software engineering : a practitioner's approach, 19th de, 2020.

یادداشت: کتاب حاضر در سال‌های مختلف توسط مترجمان و ناشران متفاوت ترجمه و منتشر شده است.

موضوع: نرم‌افزار - مهندسی - Software engineering

شناسه افزوده: ماکسیم، بروس آر. Maxim, Bruce R.

شناسه افزوده: تاج‌فر، امیرهوسنگ، ۱۳۴۰ - مترجم

شناسه افزوده: مولاناپور، رامین، ۱۳۵۲ - مترجم

ردیبندی کنگره

ردیبندی دیجیتی

شماره کتابشناسی ملی

QAY6/758

۰۰۵/۱

۷۶۴۰۷۱۲

# فهرست مطالب

۹	فصل ۱۳: طراحی برای موبایل
۱۰.....	۱۳-۱ چالش‌ها
۱۴.....	۱۳-۲ چرخه حیات توسعه همراه
۱۹.....	۱۳-۳ معماری‌های همراه
۲۱.....	۱۳-۴ برنامه‌های کاربردی آگاه به زمینه
۲۲.....	۱۳-۵ طراحی وب
۳۰.....	۱۳-۶ طراحی سطح مؤلفه
۳۱.....	۱۳-۷ جنبایی و کیفیت طراحی
۳۴.....	۱۳-۸ بروش‌های طراحی همراه
۳۶.....	۱۳-۹ خلاصه
۳۷.....	مسائل و نکاتی برای تعمق
۳۹	فصل ۱۴: طراحی الگومحور
۴۰.....	۱۴-۱ الگوهای طراحی
۴۶.....	۱۴-۲ طراحی نرم‌افزار الگومحور
۵۲.....	۱۴-۳ الگوهای معماری
۵۲.....	۱۴-۴ الگوهای طراحی سطح مؤلفه
۵۴.....	۱۴-۵ ضد الگوها
۵۷.....	۱۴-۶ الگوهای طراحی رابط کاربر
۵۹.....	۱۴-۷ الگوهای طراحی جنبایی
۶۰.....	۱۴-۸ خلاصه
۶۱.....	مسائل و نکاتی برای تعمق
	بخش ۳: کیفیت و امنیت
۶۵	فصل ۱۵: مفاهیم کیفیت
۶۶.....	۱۵-۱ کیفیت چیست؟
۶۷.....	۱۵-۲ کیفیت نرم‌افزار

۷۲.....	۱۵-۳ دوراهی کیفیت نرم افزار
۸۰.....	۱۵-۴ دستیابی به کیفیت نرم افزار
۸۲.....	۱۵-۵ خلاصه
۸۲.....	مسائل و نکاتی برای تعمق

<b>۸۵</b>	<b>فصل ۱۶: بازنگری‌ها - رویکرد پیشنهادی</b>
۸۶.....	۱۶-۱ تأثیر هزینه‌ای نقص‌های نرم افزاری
۸۸.....	۱۶-۲ تکثیر و حذف خطأ
۸۸.....	۱۶-۳ معیارهای بازنگری و کاربرد آن‌ها
۹۱.....	۱۶-۴ معیارهایی برای انواع بازنگری‌ها
۹۲.....	۱۶-۵ بازنگری‌های غیررسمی
۹۴.....	۱۶-۶ بازنگری‌های فنی رسمی
۹۸.....	۱۶-۷ ارزیابی پس از واقعه
۹۸.....	۱۶-۸ بازنگری‌های چاپک
۹۹.....	۱۶-۹ خلاصه
۱۰۰ .....	مسائل و نکاتی برای تعمق

<b>۱۰۱</b>	<b>فصل ۱۷: تضمین کیفیت نرم افزار</b>
۱۰۳.....	۱۷-۱ تاریخچه
۱۰۴.....	۱۷-۲ عناصر تضمین کیفیت نرم افزار
۱۰۶.....	۱۷-۳ فرایندهای تضمین کیفیت نرم افزار و مشخصات محصول
۱۰۶.....	۱۷-۴ وظایف، آرمان‌ها و معیارهای تضمین کیفیت نرم افزار
۱۱۱.....	۱۷-۵ رویکردهای رسمی برای تضمین کیفیت نرم افزار
۱۱۱.....	۱۷-۶ تضمین کیفیت آماری نرم افزار
۱۱۴.....	۱۷-۷ قابلیت اطمینان نرم افزار
۱۱۹.....	۱۷-۸ استانداردهای کیفیت ایزو ۹۰۰۰
۱۱۹.....	۱۷-۹ طرح تضمین کیفیت نرم افزار
۱۲۰.....	۱۷-۱۰ خلاصه
۱۲۱.....	مسائل و نکاتی برای تعمق

<b>۱۲۳</b>	<b>فصل ۱۸: مهندسی امنیت نرم افزار</b>
۱۲۴.....	۱۸-۱ چرا مهندسی امنیت نرم افزار مهم است
۱۲۴.....	۱۸-۲ مدل‌های چرخه حیات امنیتی

۱۲۷	۱۸-۳ فعالیت‌های چرخه حیات توسعه امن
۱۲۷	۱۸-۴ مهندسی نیازمندی‌های امنیتی
۱۳۳	۱۸-۵ نمونه‌های استفاده نابه جا و سوءاستفاده
۱۳۴	۱۸-۶ تحلیل ریسک امنیتی
۱۳۵	۱۸-۷ مدل‌سازی، اولویت‌بندی و کاهش تهدید
۱۳۷	۱۸-۸ سطح حمله
۱۳۸	۱۸-۹ کدنویسی امن
۱۳۹	۱۸-۱۰ اندازه‌گیری
۱۴۰	۱۸-۱۱ مدل‌های بلوغ و بهود فرایند امنیتی
۱۴۲	۱۸-۱۲ خلاصه
۱۴۲	مسائل و نکاتی برای تعمق

۱۴۵	<b>فصل ۱۹: آزمون نرم‌افزار - سطح مؤلفه</b>
۱۴۶	۱۹-۱ رویکردی استراتژیک به آزمون نرم‌افزار
۱۵۲	۱۹-۲ برنامه‌ریزی و نگهداری سوابق
۱۵۵	۱۹-۳ طراحی نمونه آزمون
۱۵۹	۱۹-۴ آزمون جعبه سفید
۱۶۴	۱۹-۵ آزمون جعبه سیاه
۱۶۷	۱۹-۶ آزمون شیء‌گرا
۱۷۱	۱۹-۷ خلاصه
۱۷۲	مسائل و نکاتی برای تعمق

۱۷۵	<b>فصل ۲۰: آزمون نرم‌افزار - سطح یکپارچه‌سازی</b>
۱۷۶	۲۰-۱ اصول و مبانی آزمون نرم‌افزار
۱۷۸	۲۰-۲ آزمون یکپارچه‌سازی
۱۸۴	۲۰-۳ هوش مصنوعی و آزمون رگرسیون
۱۸۶	۲۰-۴ آزمون یکپارچه‌سازی در زمینه شیء‌گرا
۱۹۰	۲۰-۵ آزمون اعتبارسنجی
۱۹۲	۲۰-۶ الگوهای آزمون
۱۹۳	۲۰-۷ خلاصه
۱۹۴	مسائل و نکاتی برای تعمق

## **فصل ۲۱: آزمون نرم افزار- آزمون تخصصی برای دستگاههای همراه**

۱۹۷	۲۱-۱ دستور عمل‌های آزمون همراه.....
۱۹۸	۲۱-۲ استراتژی‌های آزمون.....
۱۹۹	۲۱-۳ موضوعات آزمون تجربه کاربری.....
۲۰۰	۲۱-۴ آزمون برنامه کاربردی وب.....
۲۰۴	۲۱-۵ استراتژی‌های آزمون وب.....
۲۰۵	۲۱-۶ بین‌المللی‌سازی.....
۲۱۰	۲۱-۷ آزمون امنیتی.....
۲۱۱	۲۱-۸ آزمون عملکرد.....
۲۱۲	۲۱-۹ آزمون بی‌درنگ.....
۲۱۴	۲۱-۱۰ آزمون سیستم‌های هوش مصنوعی.....
۲۱۶	۲۱-۱۱ آزمون محیط‌های مجازی.....
۲۱۹	۲۱-۱۲ آزمون مستندات و امکانات راهنمایی.....
۲۲۳	۲۱-۱۳ خلاصه.....
۲۲۴	مسائل و نکاتی برای تعمق.....
۲۲۵	

## **فصل ۲۲: مدیریت پیکربندی نرم افزار**

۲۲۷	۲۲-۱ مدیریت پیکربندی نرم افزار.....
۲۲۹	۲۲-۲ مخزن SCM.....
۲۳۵	۲۲-۳ سیستم‌های کنترل نگارش.....
۲۳۷	۲۲-۴ یکپارچه‌سازی مستمر.....
۲۳۸	۲۲-۵ فرایند SCM.....
۲۳۹	۲۲-۶ مدیریت تعییر برای چابکی و برنامه‌های کاربردی تلفن همراه.....
۲۴۶	۲۲-۷ خلاصه.....
۲۵۲	۲۲-۸ مسائل و نکاتی برای تعمق.....
۲۵۳	

## **فصل ۲۳: تحلیل‌شناسی و معیارهای نرم افزار**

۲۵۵	۲۳-۱ اندازه‌گیری نرم افزار.....
۲۵۷	۲۳-۲ تحلیل‌شناسی نرم افزار.....
۲۵۸	۲۳-۳ معیارهای محصول.....
۲۵۹	۲۳-۴ معیارهای آزمون.....
۲۷۲	۲۳-۵ معیارهای نگهداری.....
۲۷۴	۲۳-۶ معیارهای فرایند و پروژه.....
۲۷۵	

۲۷۸	۲۳-۷ اندازه‌گیری نرم‌افزار...
۲۸۱	۲۳-۸ معیارهای کیفیت نرم‌افزار.....
۲۸۵	۲۳-۹ تدوین برنامه‌های معیارهای نرم‌افزاری.....
۲۸۷	۲۳-۱۰ خلاصه.....
۲۸۸	مسائل و نکاتی برای تعمق.....

#### **بخش ۴: مدیریت پروژه‌های نرم‌افزاری**

۲۹۳	<b>فصل ۲۴: مفاهیم مدیریت پروژه</b>
۲۹۴	۲۴-۱ طیف مدیریت.....
۲۹۷	۲۴-۲ افراد.....
۳۰۲	۲۴-۳ محصول.....
۳۰۳	۲۴-۴ فرایند.....
۳۰۶	۲۴-۵ پروژه.....
۳۰۷	۲۴-۶ اصل W5HH.....
۳۰۸	۲۴-۷ تجارت حیاتی.....
۳۰۸	۲۴-۸ خلاصه.....
۳۰۹	مسائل و نکاتی برای تعمق.....

۳۱۱	<b>فصل ۲۵: ایجاد یک طرح نرم‌افزاری قابل قبول</b>
۳۱۲	۲۵-۱ توضیحاتی درباره تخمین.....
۳۱۴	۲۵-۲ فرایند برنامه‌ریزی پروژه.....
۳۱۴	۲۵-۳ گستره و امکان سنجی نرم‌افزار.....
۳۱۵	۲۵-۴ منابع.....
۳۱۷	۲۵-۵ تحلیل شناسی داده‌ها و تخمین پروژه نرم‌افزاری .....
۳۱۹	۲۵-۶ تکنیک‌های تجزیه و تخمین.....
۳۲۹	۲۵-۷ زمان‌بندی پروژه.....
۳۳۴	۲۵-۸ تعریف مجموعه وظایف پروژه.....
۳۳۶	۲۵-۹ تعریف شبکه وظیفه.....
۳۳۷	۲۵-۱۰ زمان‌بندی.....
۳۴۱	۲۵-۱۱ خلاصه.....
۳۴۲	مسائل و نکاتی برای تعمق.....

۳۴۵	<b>فصل ۲۶: مدیریت ریسک</b>
۳۴۷	۲۶-۱ استراتژی‌های واکنشی ریسک در مقابل استراتژی‌های پیشگیرانه .....
۳۴۸	۲۶-۲ ریسک‌های نرم‌افزاری.....
۳۵۰	۲۶-۳ شناسایی ریسک .....
۳۵۳	۲۶-۴ تخمین ریسک.....
۳۵۸	۲۶-۵ اصلاح ریسک.....
۳۵۹	۲۶-۶ کاهش، پایش و مدیریت ریسک.....
۳۶۳	۲۶-۷ برنامه RMMM .....
۳۶۵	۲۶-۸ خلاصه.....
۳۶۵	مسائل و نکاتی برای تعمق.....
۳۶۷	<b>فصل ۲۷: استراتژی برای پشتیبانی از نرم‌افزار</b>
۳۶۹	۲۷-۱ پشتیبانی نرم‌افزار.....
۳۷۱	۲۷-۲ نگهداری نرم‌افزار.....
۳۷۶	۲۷-۳ پشتیبانی نرم‌افزار پیش‌دستانه.....
۳۸۰	۲۷-۴ بازسازی.....
۳۸۲	۲۷-۵ تکامل نرم‌افزار.....
۳۸۶	۲۷-۶ خلاصه.....
۳۸۷	مسائل و نکاتی برای تعمق.....
<b>بخش ۵: موضوعات پیشرفتہ</b>	
۳۹۱	<b>فصل ۲۸: بهبود فرایند نرم‌افزار</b>
۳۹۲	۲۸-۱ SPI چیست?.....
۳۹۵	۲۸-۲ SPI فرایند.....
۴۰۱	۲۸-۳ CMMI .....
۴۰۴	۲۸-۴ چارچوب‌های دیگر SPI .....
۴۰۵	۲۸-۵ برگشت سرمایه SPI .....
۴۰۶	۲۸-۶ روندهای SPI .....
۴۰۷	۲۸-۷ خلاصه.....
۴۰۸	مسائل و نکاتی برای تعمق.....